

Утверждаю
Директор МУК № 4

Календарно-тематический план

Согласовано
Зам. директора

профиль:

основы компьютерного

дизайна

11 класс

» ____ » ____ 200 ____ г.

» __ » __ 2005 __ г

« ____ » ____ 00 ____ г.

2005-2006 уч. гг.

« ____ » ____ 200 ____ г.

№ п/п	Дата	Тема и содержание	Кол-во часов		Форма организации	Форма контроля	ТСО и др. средства обучения	Примечание
			теор.	прак.				

1.	3.09	Портрет цветка Настройка градиентной заливки для фона. Настройка кисти. Работа с фильтрами.	1	1	Практическое задание	Обсуждение	Графический редактор Adobe Photoshop	Повторение
2.	10.09	Телевизионная заставка «Время года» Повторение и закрепление: работа с градиентом, работа с кистями и фильтрами	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор Adobe Photoshop	Творческое задание
3.	17.09	"Ветер". Создание электронной иллюстрации. Работа с фильтрами группы «стилизация».	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	Творческое задание
4.	24.09	«День и ночь». Инвертирование цвета, цветокоррекция.	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
5.	1-15.10	«Неоновая» надпись. Обводка векторного контура кистью с заданными параметрами.	1	3	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
6.	22-29.10	«Металлические» буквы. Модифицирование выделенной области.	1	3	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
7.	29.10-5.11	«Золотые» буквы. Работа с настройкой кривых уровней.	1	3	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
8.	29.10	«Капли». Знакомство с палитрой макросов.	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	

9.	12-19.11	Текстура. Создание стыкующейся текстуры. Заливка текстурой. Изменение размера холста.		3	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
10.	26.11	Заголовок для журнальной статьи «Комета» Дублирование и перемещение слоёв. Коррекция цвета через «оттенок-насыщение»	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
11.	3.12	Текстура – фон для надписи. Работа с рисующими инструментами и фильтрами.	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
12.	10.12	Вывеска «Кафе «Дикая роза» Работа с фильтрами. Работа с текстом.	1	1	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	Творческое задание
13.	17-24.12	Рекламная листовка ювелирного магазина. Настройка эффекта слоя.	1	3	Практическое задание	Оценка	редактор Adobe Photoshop	
14.	21.1.2006	Макет обложки для цветной бумаги Инструменты создания простых объектов. Инструмент выделения. Понятия контура и заливки. Перемещение, поворот, отображение, скос. Группировка объектов. Инструмент “Текст”.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	Проект
15.	28.01	Закладка для учебника геометрии Работа с различными образцами простых, градиентных и текстурных заливок. Порядок объектов. Изменение характеристик контура. Работа инструментом редактирования кривых с геометрическими фигурами, преобразование многоугольников в “звёзды” и “снежинки”.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	Проект
16.	04.2	“Деньги” Изучение команды Arrange – Transform... Вращение, перемещение объектов, клавиша Apply to Duplicate.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
17.	11-18.2	Новогодняя открытка Инструмент Blend – Перетекание. Рисуем массу нижних лап елки. Другой объект – верхушка. Они могут быть разными по оттенкам цвета. Соединяем их инструментом Blend, редактируем. Дорисовываем пейзаж. Гирлянды и цепи на елке – также с помощью Blend, только уже с направляющей линией.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	Творческое задание

18.	25.2	Оформление торговой палатки “Мороженое”. Проект наружной рекламы. Импорт фотографии, работа в векторной графике поверх картинки. Возможно использование изобразительных элементов из векторной электронной “библиотеки”.	1	3	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
19.	04.03	Эскиз вывески магазина с арочным входом. Оформление входа в парк. “Текст по кривой”. Создание. Редактирование.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
20.	18-25.4	Эскиз обложки журнала “НАШИ ДРУЗЬЯ”. Импорт фотографий. Заключение текста в оболочку (команда Effekts – Envelope...). Использование подходящей текстурной заливки.	1	3	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
21.	01.4	Создание логотипа. Использование инструментов “текст по кривой”, “оболочка”. Рисование простейших элементов – геометрических фигур и с помощью кривой Безье.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	Проект
22.	06-13.5	Проект флакона для шампуня. Работа с командами меню Arrange: Intersection, Trim, Weld. Симметричную бутылочку удобно нарисовать с помощью склеивания отображенных по горизонтали половинок. Обрезаем дно и крышечку. Могут быть ручки и др. детали.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
23.	20.5	Открытка к 8 Марта Из простейших рисованных фигур (лепестков) с помощью команд Transform (Rotate, Position) , и клавиши Apply to Duplicate, используя инструмент Blend, создаем цветы и листья. Размножаем, создаем из них декоративную композицию.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	
24.	27.5	Обложка буклета “Звезды цирка” Знакомство с командой Effects – Power Clip – Place Inside Container. Редактирование содержимого контейнера.	1	1	Практическое задание	Оценка	Графический редактор CorelDraw	Проект